

Flensburg steht Kopf

Teamtraining und Stadtprogramm

Stadterlebnis, Outdoor-Teamtraining und ein Besuch der Phänomena sind der ideale Mix für eure Klassenfahrt. Diverse spannende Teamaktionen samt Kletteraktion an unseren "Monkey Trees" sind nur einige unserer Wochen-Highlights. Beim zweitägigen Outdoor-Teamtraining auf den Außenflächen der Jugendherberge und im angrenzenden Waldstück erlebt ihr, dass Zusammenarbeit der Schlüssel zum Klassenerfolg ist. Kleine Warm-Ups und große Interaktionsaufgaben lassen die Schülerinnen und Schüler an einem Strang ziehen, denn nur gemeinsam kommen alle ans Ziel! Der dritte Tag steht ganz im Zeichen von Flensburg. Ihr erkundet die City mit einer Stadtrallye. Die Phänomena präsentiert Experimente zum Mitmachen und Ausprobieren.

1. Tag: WILLKOMMEN IN FLENSBURG

Willkommen in Flensburg. Hier verbinden sich Natur und Stadt ideal miteinander. Zunächst erkundet ihr Flensburg mit einer Stadtrallye auf eigene Faust.

2. Tag: OUTDOOR TEAMTRAINING TAG 1

An zwei Tagen erleben die Schülerinnen und Schüler ein Teamtraining mit zertifizierten Erlebnispädagog*innen. Nach der Begrüßung und einem gemeinsamen Kennenlernen startet ihr so richtig durch. Zahlreiche spannende Herausforderungen warten darauf, von euch gelöst zu werden. Doch nur mit vereinten Kräften und der richtigen Portion Teamgeist kommen alle ans Ziel.

3. Tag: OUTDOOR TEAMTRAINING TAG 2

Zu den Highlights des heutigen Tages zählen unsere Monkey Trees. Wer sich traut, besteigt unsere zwei Baumkletterpfade mit bis zu 8 m Höhe. Als Belohnung lockt ein Sprung aus luftiger Höhe mit Bauchkribbel-Garantie. Um die Prozesse der Klasse zu würdigen und die gewonnenen Erkenntnisse der beiden Tage auszutauschen, enthält das Programm an beiden Tagen eine Abschluss-Reflexion. Die Schüler*innen und Schüler können somit an der Übertragung der Erlebnisse in den Schulalltag mitwirken.

4. Tag: EXPERIMENTE PHÄNOMENAL

Die Phänomena ist ein lebendiges Museum mit allerlei Experimenten, physikalischen Herausforderungen und intelligenten Mitmachaktionen. Wie kann man über eine Brücke aus unbefestigten Bausteinen gehen? Wie funktioniert ein Flaschenzug? Und wie entstehen eigentlich Wellen? In der Phänomena werdet ihr so manches Geheimnis lüften. Bei dem Spaziergang (ca. 45 Minuten) zur Phänomena lernt ihr das Stadtbild von Flensburg kennen und erlebt das Treiben am Flensburger Hafen. Wer nicht laufen möchte, kann ein Busticket an der Rezeption erwerben. Im Anschluss empfehlen wir einen Stadtbummel durch Flensburgs schöne Innenstadt.

5. Tag: ABREISE

Die Abreise erfolgt nach dem Frühstück.

ALLGEMEINE HINWEISE

Es handelt sich um einen exemplarischen Ablauf der Programmtage, der nach Wetter und örtlichen Begebenheiten variieren kann. Das Programm ist für Rollstuhlfahrer*innen nicht geeignet.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl734

Leistungen

- ✓ 4 Übernachtungen mit Vollpension,
- ✓ Programm wie beschrieben inkl. touristischem Programm und 2 Tagen erlebnispädagogischem Teamtraining mit den Trainer*innen der Fördeakademie

Termine & Preise

01. 03. 2024 - 30. 11. 2024

- ☛ **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
255,00 € pro Person

01. 03. 2025 - 30. 11. 2025

- ☛ **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
275,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Information & Buchung:

Jugendherberge Flensburg,
Fichtestr. 16
24943 Flensburg

☎ +49 461 37742
@ flensburg@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Nordmark e.V.
Rennbahnstraße 100
22111 Hamburg

☎ +49 40 655995-66
@ service-nordmark@jugendherberge.de